¡LA REVISTA OFICIAL!

¡Con un póster!

Pokémon

¡Hazte con todos!™

Nº 26

Pokémon
JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES
DESTINOS ENFRENTADOS

¡Te descubrimos los nuevos Pokémon TURBO de la expansión *XY Destinos Enfrentados*!

Conviértete en Pokémon y sé el héroe de Pokémon Mundo megamisterioso

panini revistas

www.pokemon.es

LOS VENGADORES

PASATIEMPOS, CÓMICS, PÓSTERS... ¡Y MÁS!

LA REVISTA OFICIAL PARA LOS FANS DE LOS HÉROES MARVEL

¡LOS SUPERHÉROES MÁS PODEROSOS DE LA TIERRA!

MARVEL

panini revistas

Sumario

Pokémon ¡Hazte con todos!™

Videojuego

Página 4

¡Adéntrate en una aventura sin precedentes convertido en Pokémon!

Pokémon Mundo megamisterioso

JCC Pokémon

Página 9

¡La nueva expansión del JCC Pokémon tiene algunos de los Pokémon TURBO más impresionantes vistos hasta el momento!

Pokémon Juego de cartas coleccionables – Destinos enfrentados

Aventura Pokémon

Páginas 12 y 20

Ash descubre los emocionantes combates aéreos.

Enciclopedia Pokémon

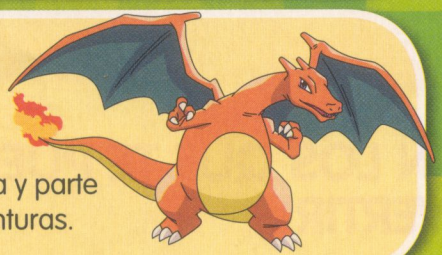
Página 25

Tercera entrega de los Pokémon de la región de Kalos Costa.

El viaje de Ash

Página 30

Ash se despide de Teselia y parte en busca de nuevas aventuras.



Pasatiempos

Páginas 28 y 29

Escríbenos

Página 32

Carta de presentación

¡Hola a todos!

¿Habéis empezado a jugar a *Pokémon Mundo Megamisterioso*? En este número os presentamos al Grupo Investigador Pokémon y os descubrimos algunos de los secretos del juego.

Como ya sabéis, los protagonistas de las últimas páginas de la revista sois vosotros, así que seguid mandándonos vuestras fotos y dibujos. El espacio es limitado y quizá vuestra foto o dibujo tarde unos meses en salir, pero tened paciencia, ya que publicaremos tantas como nos sea posible.

¡Hasta el próximo número!

El equipo de redacción de la revista Pokémon
Correo-e: pokemon@panini.es

Pokédex

Página 17
Hawlucha

Página 27
Fletchinder

© 2016 Pokémon. © 1995-2016 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ® y los nombres de los personajes son marcas de Nintendo.

Pokémon™ Mundo megamisterioso

¡Más de 700 Pokémon te están esperando!

En este juego aparecen los más de 700 Pokémon descubiertos hasta el momento. Desde Bulbasaur, Charmander y Squirtle, hasta el Pokémon Legendario Hoopa, podrás disfrutar del papel que juega cada uno de ellos.

TÚ ERES EL PROTAGONISTA... ¡CONVERTIDO EN POKÉMON!

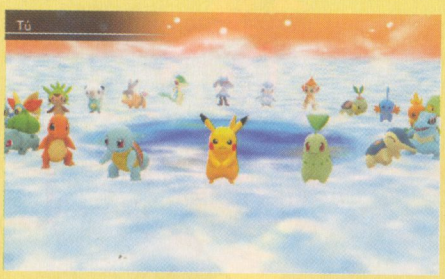
En *Pokémon Mundo Megamisterioso* te conviertes en Pokémon y vives mil aventuras. En tus aventuras viajarás con un acompañante Pokémon que te ayudará en lo que necesites.

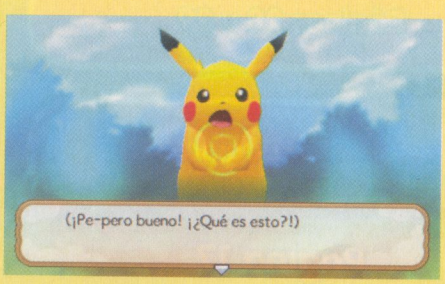
Antes de empezar tu aventura, deberás responder una serie de preguntas. El Pokémon en el que te convertirás y tu acompañante asignados dependerán de tus respuestas.

También tendrás la oportunidad de escoger los dos Pokémon que prefieras.

¡HAY 20 POKÉMON EN LOS QUE TE PUEDES CONVERTIR!

En *Pokémon Mundo Megamisterioso* hay 20 especies distintas de Pokémon a escoger para tu personaje y el de tu acompañante.





BULBASAUR

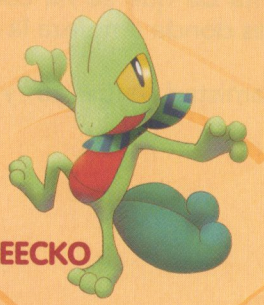
CHARMANDER

SQUIRTLE

CHIKORITA

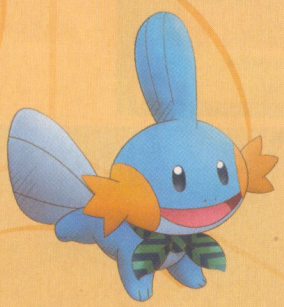
CYNDAQUIL

TOTODILE



TREECKO

TORCHIC



MUDKIP

TURTWIG

CHIMCHAR

PIPLUP

SNIVY

TEPIG

OSHAWOTT

CHESPIN

FENNEKIN

FROAKIE

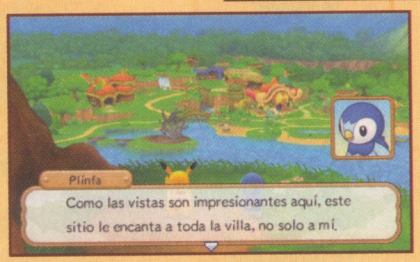
PIKACHU

RIOLU

¡TÚ Y TU ACOMPAÑANTE OS EMBARCÁIS EN UNA TREPIDANTE AVENTURA

Cuando el protagonista se despierta, se da cuenta de que se ha convertido en Pokémon, ahí es donde empieza la aventura.

La amistad entre tú y tu acompañante va creciendo a medida que exploráis distintas mazmorras repartidas por todo el mundo. Diviértete en una gran aventura con tus Pokémon favoritos encarnando al protagonista y su acompañante.



Chimchar y su acompañante Mudkip

¡EL POKÉMON LEGENDARIO HOOPA TAMBIÉN APARECE!

Aunque parece increíble, el recientemente descubierto Pokémon Legendario Hoopa también hace acto de presencia.

¡No solo aparece Hoopa Confinado, sino que Hoopa Desatado también aparece! ¿Qué efecto tendrá el recientemente revelado Cerco Dimensión, ataque que solo Hoopa Desatado puede aprender, en el mundo de *Pokémon Mundo Megamisterioso*?

2. ¡Una crisis para los Pokémon Legendarios y Singulares acecha! ¡Una historia sin precedentes!

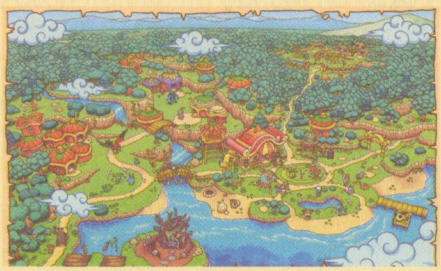
No solo los Pokémon favoritos de muchos, como Pikachu y Bulbasaur, juegan un papel en *Pokémon Mundo Megamisterioso*. Los Pokémon Legendarios y Singulares, como Rayquaza y Arceus, también juegan un papel importante.

EL SUEÑO DE TU ACOMPAÑANTE ES UNIRSE AL GRUPO INVESTIGADOR POKÉMON Y RECORRER EL MUNDO

El mundo de *Pokémon Mundo Megamisterioso* es extenso, y el Grupo Investigador Pokémon es una organización cuya meta es aventurarse en cada rincón y recoveco del mundo, ayudar a los Pokémon que están en peligro, y resolver los misterios del mundo.

Por este motivo, el Grupo Investigador Pokémon se adentrará en Mazmorras Misteriosas día y noche.

Tu acompañante es un niño que vive en un pequeño pueblo llamado Villa Serena. Tu acompañante desea con todas sus fuerzas conocer el mundo más allá de las fronteras de su pueblo. Un día, tu acompañante abandonará el pueblo, se unirá al Grupo Investigador Pokémon y recorrerá el mundo. Ese es el sueño de tu acompañante.



Vista panorámica de Villa Serena

¿LOS POKÉMON LEGENDARIOS Y SINGULARES, CONVERTIDOS EN PIEDRA? ¡NOS ENFRENTAMOS A UNA CRISIS SIN PRECEDENTES!

Tu héroe, que sigue preguntándose el porqué de su transformación en Pokémon, y su acompañante viven su día a día trabajando por cumplir su sueño.

Sin embargo, parece que están ocurriendo unos incidentes terribles por todo el mundo. ¡Los Pokémon Legendarios y Singulares están siendo convertidos en piedra! Estos Pokémon son mucho más fuertes que otros Pokémon. ¿Qué es lo que está convirtiendo a estos poderosos Pokémon en rocas?

Una profunda crisis se está extendiendo a lo largo y ancho de este pacífico mundo.

UNA HISTORIA SOBRE CÓMO ENFRENTARSE A LOS PROBLEMAS QUE ACECHAN

A medida que vas avanzando, tu aventura se convierte en una batalla por proteger a todos los Pokémon del planeta.

¿Cómo evolucionarán nuestro héroe y acompañante, que eran niños que soñaban con recorrer el mundo, a medida que su aventura va creciendo? ¿Qué tipo de encuentros con Pokémon Legendarios y Singulares les esperan?

Pokémon Mundo Megamisterioso es una aventura de dimensiones épicas.

3. ¿Qué es una Mazmorra Misteriosa?

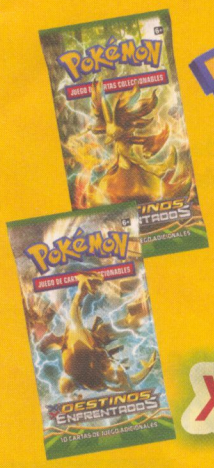
En un mundo en el que vives con tu acompañante, puedes encontrar mazmorras llamadas Mazmorras Misteriosas por todas partes.

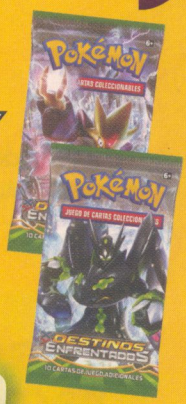
La mejor característica de estas Mazmorras Misteriosas es que cambian su distribución cada vez que te adentras en ellas. Incluso una mazmorra que ya has completado, será totalmente distinta la siguiente vez que la explores.

En estas Mazmorras Misteriosas encontrarás objetos y tesoros que te resultarán muy útiles durante tu aventura, pero cada vez que te adentres en ellas, esos objetos estarán ubicados en lugares distintos. Las Mazmorras Misteriosas se pueden explorar y disfrutar múltiples veces.

¡Disfruta de las nuevas y mejoradas mazmorras en *Pokémon Mundo Megamisterioso*!

© 2016 Pokémon. © 1995-2016 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ® y los nombres de los personajes son marcas de Nintendo.





Pokémon JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES

XY DESTINOS ENFRENTADOS

¡Prepárate para la expansión *XY-Destinos Enfrentados* de JCC Pokémon!

Algunas veces, una expansión contiene más que simplemente cartas impresionantes. Algunas veces, el futuro de un Pokémon puede estar marcado por el destino. ¡Prepárate para los secretos que se revelarán y los destinos que se sellarán en la expansión *XY-Destinos Enfrentados* del Juego de Cartas Coleccionables Pokémon! Esta expansión añade más de 120 cartas a JCC Pokémon. Proporciona 5 nuevos Pokémon TURBO más para potenciar tu juego y 13 nuevos Pokémon-*EX*, incluidos el equilibrado poder de Zygarde-*EX*, las oscuras garras de Umbreon-*EX* y la Fuerza Zen de Mega-Alakazam-*EX*. Ha llegado el momento: ¡el momento en que el mundo se renueva con la expansión *XY-Destinos Enfrentados*!

¡NUEVOS POKÉMON TURBO!

Continuando el crecimiento de los Pokémon TURBO en la expansión *XY-TURBOlímite* de JCC Pokémon, *XY-Destinos Enfrentados* incluye 5 de estos nuevos e impresionantes Pokémon TURBO: Delphox TURBO (14/124), Omastar TURBO (19/124), Carbink TURBO (51/124), Bronzong TURBO (62/124) y Lugia TURBO (79/124).

REPASO DE LOS NUEVOS POKÉMON TURBO

Delphox TURBO añade la habilidad Brujería Ígnea a tu Delphox cuando se juega. ¡Esto te permite coger 1 carta de Energía de tu baraja una vez por turno y unirla a 1 de tus Pokémon! Esto es increíblemente útil para esas barajas que queman la Energía rápidamente.

Omastar TURBO añade la habilidad Tentáculo Peligroso, la cual te permite cambiar 1 de los Pokémon-*EX* en Banca de tu rival por su Pokémon Activo. Pero recuerda: dependiendo de qué Pokémon-*EX* sea y de cuánta Energía tenga unida, ¡puede que le estés haciendo un favor a tu rival! Lo mejor, por supuesto, es apuntar a un Pokémon-*EX* debilitado para poder dejarlo Fuera de Combate y coger 2 cartas de Premio. ¡O ve a por un Hoopa-*EX* o un Shaymin-*EX*, Pokémon a los que tu rival normalmente querrá mantener a salvo!

Carbink TURBO añade el ataque Regalo Diamante a tu Carbink. Cuando atacas con un coste de , pones 20 puntos de daño en el Pokémon Defensor y (esta es la mejor parte) unes 2 cartas de Energía de tu pila de descartes a 1 de tus Pokémon . Puedes incluso conseguir Energía Especial de esta manera. ¡Es una forma superútil de reciclar Energía!

Bronzong TURBO añade Lluvia Metálica, un ataque con un coste de que te permite descartar tantas Energías como quieras de Bronzong TURBO. Por cada una que descartes, haces 30 puntos de daño a un Pokémon rival de tu elección y puedes dividir este daño de la manera que prefieras, haciendo 30 aquí y 30 allá, ¡o acumulando todo el daño en un Pokémon más grande para dejarlo Fuera de Combate!

Lugia TURBO añade el ataque Destello de Destrucción, que hace 150 puntos de daño por y descarta 2 Energías unidas a Lugia TURBO. A todo el mundo le gusta un Pokémon que golpee duro, ¡y este es un Pokémon que puede aplastar al rival!

¡MACHACA TODO A TU PASO CON NUEVAS CARTAS PODEROSAS!

Además de esos nuevos combos, encontrarás 13 estupendos Pokémon-*EX* y Pokémon Megaevolución en la expansión *XY-Destinos Enfrentados*, ¡desde Pokémon legendarios y singulares como Zygarde-*EX* y Genesect-*EX* hasta Mega-Alakazam-*EX* y Mega-Altaria-*EX*!

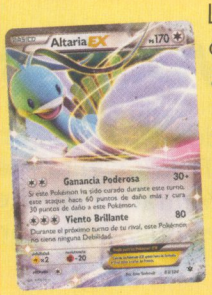
MEGA-ALAKAZAM-*EX* (26/124 y 118/124) y ALAKAZAM-*EX* (25/124 y 117/124)

Si hay un Pokémon que se sitúa al frente de la clasificación en *XY-Destinos Enfrentados*, ese es Mega-Alakazam-*EX* con su ataque Fuerza Zen. Este ataque hace 10 puntos de daño, más 30 puntos de daño por cada contador de daño en el Pokémon Activo de tu rival. Así que usa la habilidad Kinético de Alakazam-*EX*, más la habilidad Mordisco Sorpresa de Crobat (*XY-Fuerzas Fantasmales*, 33/119) para poner esos contadores de daño en el Pokémon de tu rival y hacer que Fuerza Zen sea más fuerte, o ataca durante uno o dos turnos con el ataque Represión de Alakazam-*EX*, que pone 3 contadores de daño en cada uno de los Pokémon de tu rival que tenga alguna Energía unida a él.

Ten en cuenta que Chorro de Devolución (95/124) puede involucionar a Crobat y Mega-Alakazam-*EX*, de manera que puedes usar de nuevo esas habilidades en el siguiente turno para infligir ese daño otra vez. Puedes llamar a este combo Megainvolución, ¡y conseguir un Fuera de Combate Zen!

MEGA ALTARIA-*EX* (69/124 y 121/124) y ALTARIA-*EX* (83/124 y 123/124)

Altaria-*EX* tiene el ataque Ganancia Poderosa, que pone 30 puntos de daño, o 90 puntos de daño si Altaria-*EX* ha sido curado en el mismo turno, por un coste de ⚪⚪. El ataque Viento Brillante hace 80 puntos de daño por ⚪⚪⚪ y elimina la Debilidad de Altaria-*EX* durante el siguiente turno.



La versión Megaevolución hace que Altaria-*EX* pase de ser bueno a ser impresionante. Con 1 Energía Especial unida a él, el ataque Neblina Purificadora hace 130 puntos de daño por ⚪⚪⚪, ¡además de curar 30 puntos de daño a todos y cada uno de tus Pokémon! Esto te proporciona una increíble capacidad de recuperación.

GENESECT-*EX* (64/124 y 120/124)

A semejanza de una navaja suiza, Genesect-*EX* es bueno sacando herramientas. Su habilidad Cambio de ROM te permite coger 1 carta de Herramienta Pokémon unida a Genesect-*EX* y ponerla en tu mano, ya sea para hacer sitio para otra Herramienta diferente o para unirla a otro Pokémon. ¡Y su ataque Disparos Rápidos hace 100 puntos de daño por ⚪⚪⚪ y te permite descartar tantas Energías ⚪ unidas a él como quieras para hacer 20 puntos de daño más por cada una que descartes!

DIANCIE-*EX* (72/124)

Diancie-*EX* tiene un magnífico poder renovador y una estupenda posibilidad de crear un combo. Su habilidad Velo Destellante hace que el daño hecho a cualquiera de tus Pokémon se reduzca en 30 siempre y cuando Diancie-*EX* sea tu Pokémon Activo. Y, aún mejor, ¡su ataque Escenario Asombroso hace 110 puntos de daño por ⚪⚪⚪ si hay en juego una carta de Estadio! ¡Dale un Amuleto Resistente (*XY*, 119/146) a Diancie-*EX* para tener aún más protección y una Cinta Fuerte (*XY*, 121/146) para conseguir ataques más fuertes!

GLACEON-*EX* (20/124 y 116/124)

Eevee y sus Evoluciones no son solo adorables: ¡tienen mucho que poner en juego! Glaceon-*EX* tiene el ataque Segundo Mordisco, que hace 20 puntos de daño por , más 10 puntos de daño más por cada contador de daño en el Pokémon Activo de tu rival. (¿Te acuerdas de Crobat y Alakazam-*EX*? ¡Ese truco funcionará aquí también!). Y, aún mejor, su Rayo de Cristal cuesta y hace 70 puntos de daño, además de evitar todo el daño hecho a Glaceon-*EX* por ataques de Pokémon Evolución durante el siguiente turno. Eso incluye no solo Pokémon de Fase 1 y Fase 2, ¡sino también Pokémon Megaevolución y Pokémon TURBO!

REGIROCK-*EX* (43/124)

¿Que cuál es nuestro nuevo poder favorito de tipo Lucha? ¡Regi Poder! Esta habilidad de Regirock-*EX* añade 10 puntos de daño a los ataques de todos tus Pokémon (excepto a los de él mismo). Y su Presión Roca Firme inflige 100 puntos de daño por un coste de , además de reducir el daño hecho a Regirock-*EX* en el siguiente turno, ¡porque la cabeza del Pokémon rival todavía le estará dando vueltas! Con unos considerables 180 PS, este Pokémon-*EX* sabe cómo pegar duro. Dale y vuélvele a dar hasta dejar al rival Fuera de Combate. ¡Ese es el estilo de Regirock-*EX*!

KINGDRA-*EX* (73/124 y 122/124)

El ataque Gran Tempestad de Kingdra-*EX* hace 20 puntos de daño y descarta 1 carta de Estadio en juego por solo 1 Energía. ¡No está nada mal! Su ataque Rastro de Dragón hace 60 puntos de daño por , más 30 adicionales por cada Energía Básica unida a él. Quizás Magnezone (*XY-TURBOimpulso*, 54/162) pueda servir de ayuda en esto. Este Pokémon de tipo Dragón es magnífico, ¡y nos atrevemos a decir que lo vamos a ver en partidas de juego competitivo!

UMBREON-*EX* (55/124 y 119/124)

Umbreon-*EX* es un tipo de Pokémon especializado con dos ataques muy intrigantes. Velo Oscuro hace 20 puntos de daño por . No mucho para un Pokémon-*EX*, pero también te permite descartar tantas cartas como quieras y robar ese mismo número de cartas. Al igual que Profesor Ciprés (*XY-TURBOlímite*, 107/122), este efecto puede ser realmente útil. Su otro ataque, Momentos Finales, hace 70 puntos de daño por un coste de , y, si dejas Fuera de Combate a un Pokémon Megaevolución con este ataque, coges un total de 4 cartas de Premio: 2 por el Pokémon-*EX* y 2 más gracias a Momentos Finales. ¡A tu rival muy bien podría llegarle el momento final!

ZYGARDE-*EX* (54/124)

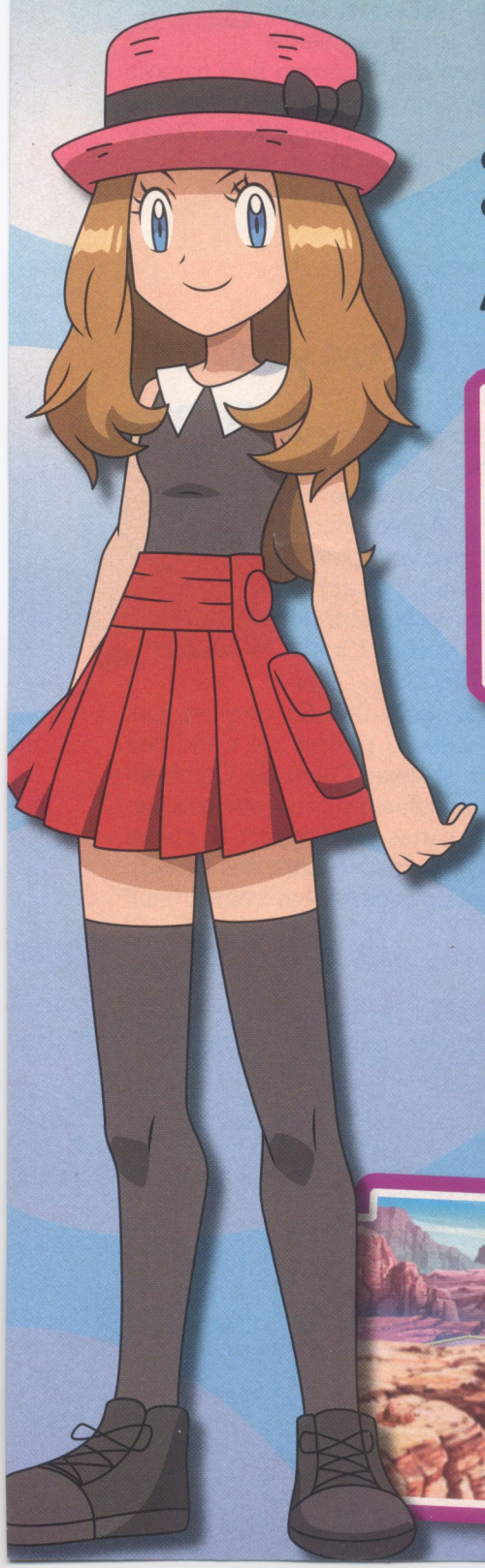
Tal como se podría esperar del Pokémon Equilibrio, Zygarde-*EX* tiene mucho sentido y sigue una progresión equilibrada con sus ataques. Por , Pulso Telúrico hace 40 puntos de daño si hay un Estadio en juego. Por , Tormenta Celular hace 60 puntos de daño y cura 30 para mantener los sistemas vitales de Zygarde-*EX* en movimiento. Y, por , Fuerza Telúrica atiza un número redondo de 100 puntos de daño en el rival. ¡Tendrás la victoria al alcance de la mano con la secuencia equilibrada de Zygarde-*EX*! Que se prepare el caos, ¡porque el equilibrio queda restaurado!

¡Para obtener más información sobre JCC Pokémon, visita **www.pokemon.es**!

© 2016 Pokémon. © 1997 – 2016 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. Pokémon properties are trademarks of Nintendo.

Pokémon TEMPORADA XY

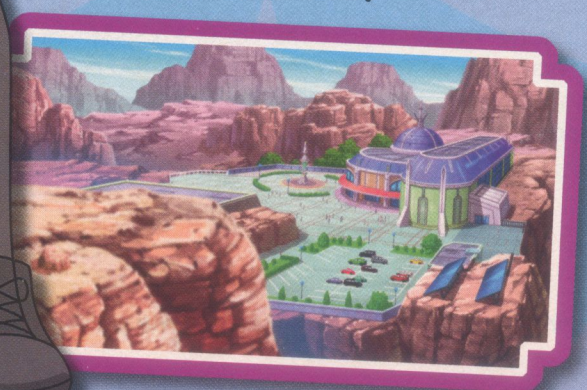
¡COMBATES EN EL AIRE!



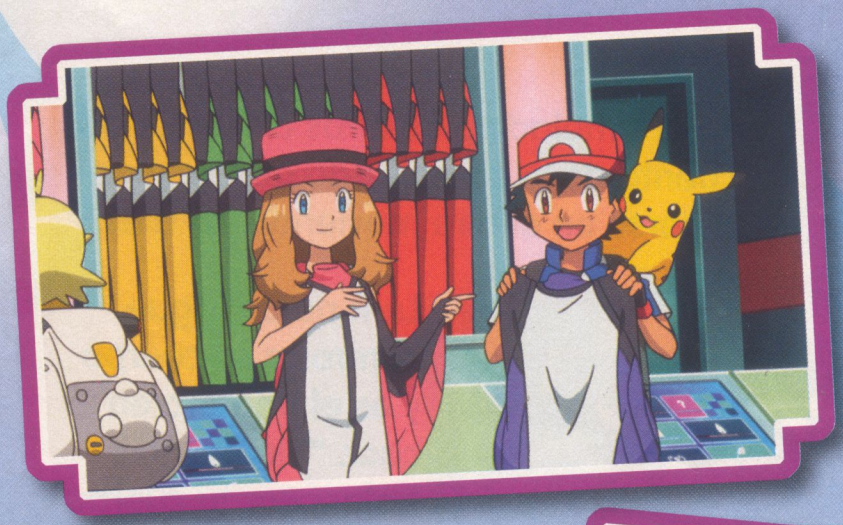
En su camino hacia Ciudad Yantra, Ash y sus amigos se detienen a descansar en el famoso Cañón de Kalos. Justo encima del cañón, observan dos figuras en el aire que están llevando a cabo un impresionante combate Pokémon aéreo.

Al acabar el combate, uno de los Entrenadores que

estaba participando en el combate se acerca a Ash y sus amigos. Sin perder ni un segundo, Ash pregunta al Entrenador qué tiene que hacer para librar un combate como ese. "Ya conoces la respuesta. Entrenar muy duro", le

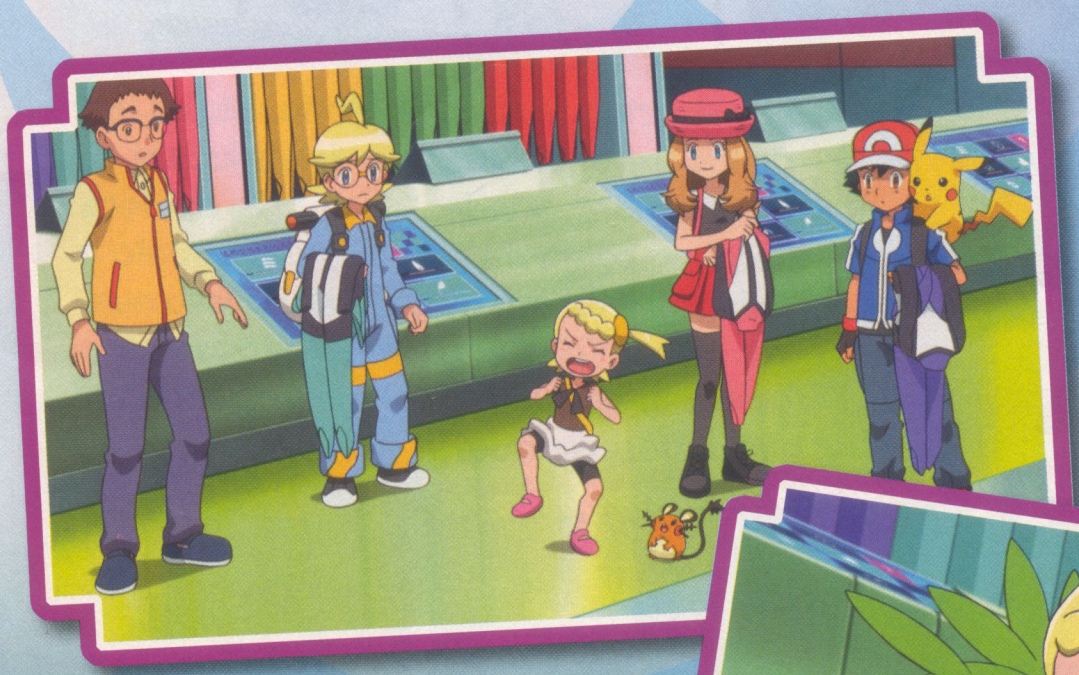


responde el Entrenador, y los invita a visitar la base de entrenamiento, donde les ofrece unos trajes especiales para poder entrar en el simulador de vuelo.



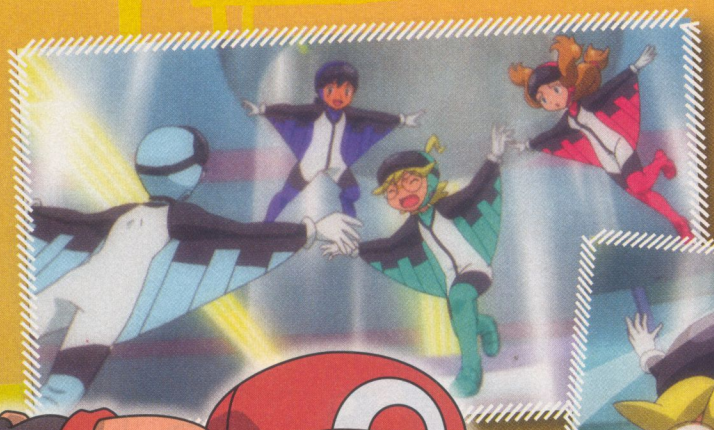
Los chicos están entusiasmados. "¡Son muy guays!", exclama Ash.

Solo hay una persona que está decepcionada: "Eres demasiado pequeña para participar", le explica a Clem. "Eres muy pequeña y tus alas también tendrían que serlo, y eso es muy peligroso". Clem se lo toma fatal y Lem intenta convencerla: "Las reglas existen por alguna razón", le explica.



Junto a Dedenne, Pikachu y Chespin, Clem se queda en tierra animando a sus amigos.

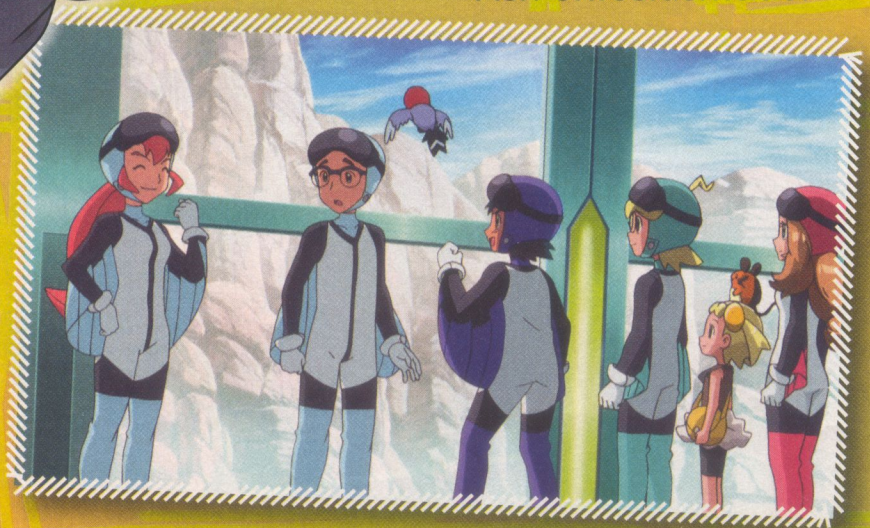
"Todos me tratan como una niña pequeña, pero ya soy mayor", lloriquea.



En el simulador, los otros chicos se dan cuenta de lo complicado que es mantenerse en el aire moviendo las alas.

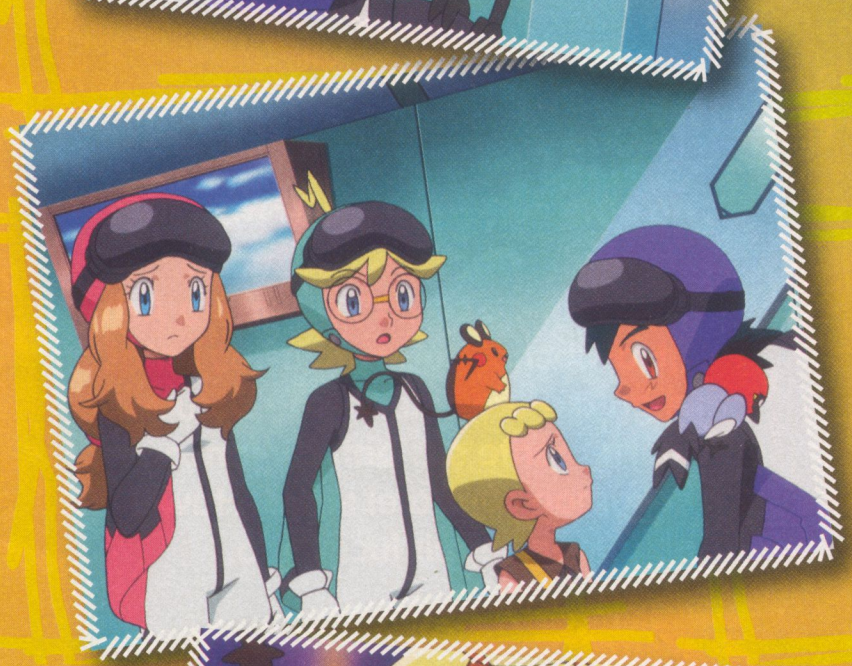
Lem no consigue controlar su cuerpo y es el primero en caer. "Tienes que balancear tu cuerpo para encontrar el equilibrio", le explica

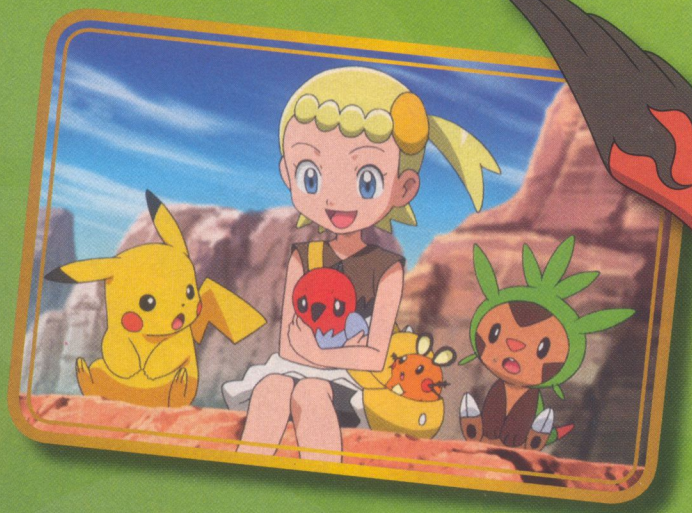
el instructor. "Ahí viene Moria. Ella es una de las Entrenadoras que visteis luchar en el cañón", añade. "¡Hola! ¿Te apetece librar un combate aéreo?", le pregunta a Ash. "Mi rival era muy débil y busco nuevos retos". "¡Me encantaría! ¡Podemos empezar ahora mismo!", le responde un Ash entusiasmado.



Mona luchará con Talonflame y Ash quiere usar a Fletchling, pero Talonflame no parece dispuesto a combatir contra él. Sin embargo,

parece muy interesado en el nuevo Pokémon de Ash. Fletchling está desolado. "Tengo una idea", dice Moria. "Si Hawlucha nos gana, Talonflame luchará contra Fletchling". Ash acepta. El combate puede empezar y Fletchling se tiene que conformar con ver el combate en brazos de Clem.





No estés triste. Ese Talonflame no tiene ni idea de lo bueno que eres aunque no seas grande", consuela Clem a Fletchling.

El combate aéreo entre Moria y Ash está a punto de comenzar. Talonflame es el primero en atacar usando Picotazo. "Aunque Hawlucha es un Pokémon de tipo Volador, solamente puede planear, y eso no es bueno", apunta Lem. "Hay que aproximarse más y combatir de cerca", murmura Ash. "¡Hawlucha, agárrate a sus patas!", le grita. Pero Talonflame sacude fuertemente sus patas y lanza al Pokémon contra el suelo. Hawlucha no puede seguir luchando.

¿Qué significa esto para Fletchling? ¡Descúbrelo en la página 20!

Pokédex Oficial

Hawlucha

El Pokémon Lucha Libre posee una pericia en combate que le permite plantar cara incluso a Pokémon mucho mayores que él. Controla su posición en el aire con las alas.

Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon:

FICHA

Tipo: Lucha – Volador
Altura: 0,8 m
Peso: 21,5 kg

EVOLUCIONES

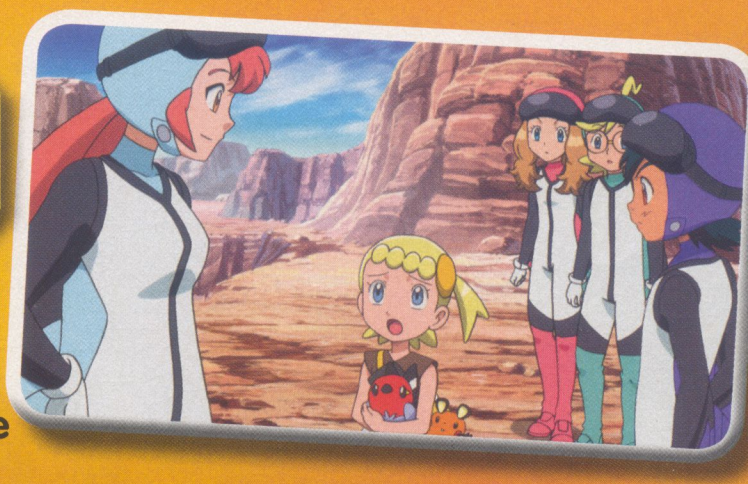
Hawlucha

VILLA SERENA

© 2016 Pokémon. © 1997 – 2016 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. Pokémon properties are trademarks of Nintendo.

Pokémon TEMPORADA XY

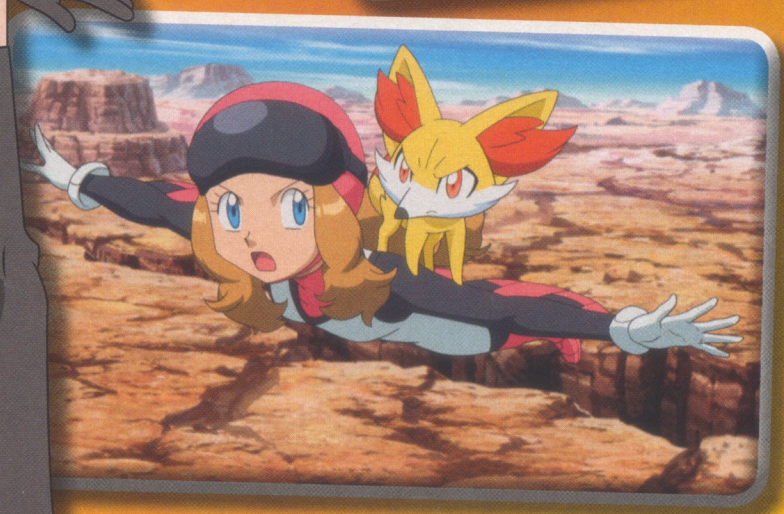
Viene de la página 16.



La derrota de Hawlucha supone una gran decepción para Fletchling porque ya no podrá luchar contra Talonflame.

Clem intenta convencer a Moria: "Combate contra Fletchling. Significa mucho para él". Un grito les interrumpe. Es Talonflame, que está atrapado en una red.

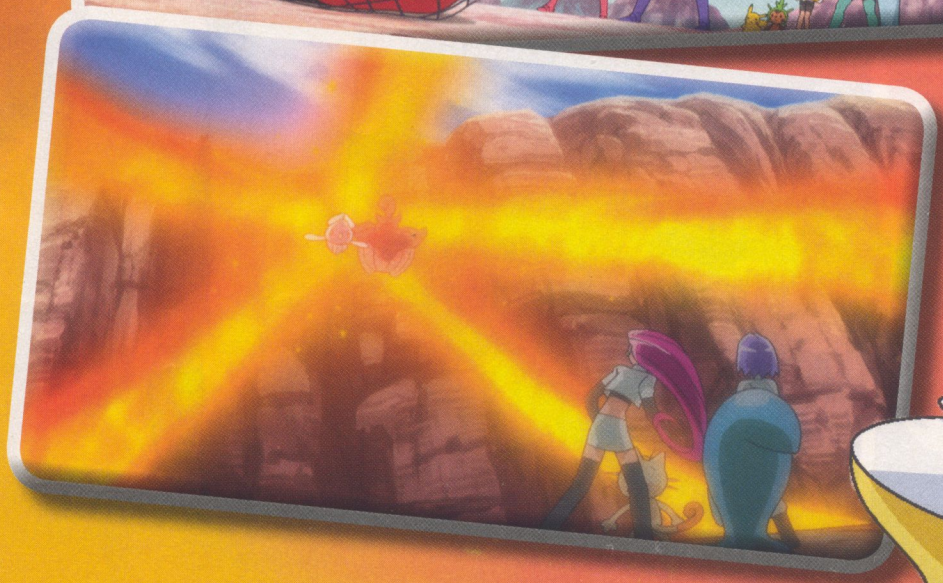
Como no podía ser de otra forma, el Team Rocket vuelve a la carga, y esta vez ha secuestrado a Talonflame.



Los villanos intentan escapar en su globo, pero nuestros amigos, que aún llevan el traje de vuelo, no tardan en pisarles los talones.

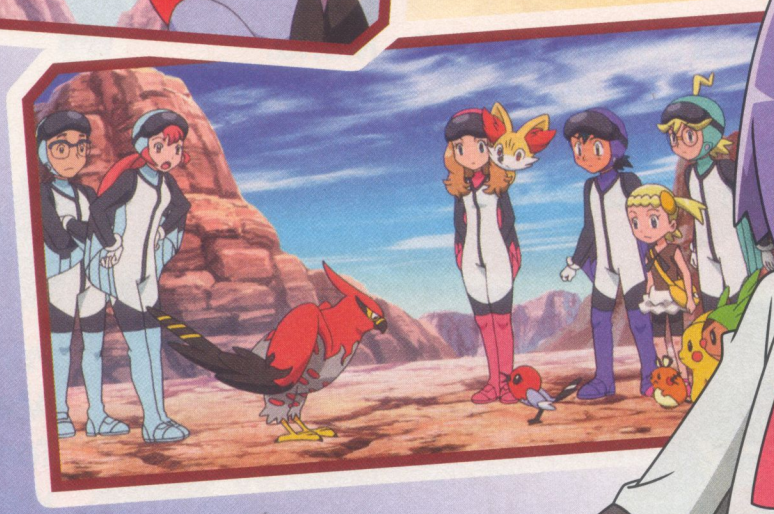
¡Devolvedme a mi Pokémon!", grita Moria. El Team Rocket no está dispuesto a rendirse tan fácilmente y sacan a Inkay y Pumpkaboo. Fletchling por fin podrá demostrar su valía.

Primero utiliza Ala de Acero para atacar al Team Rocket, y después Viento Cortante para romper la red donde está atrapado Talonflame.

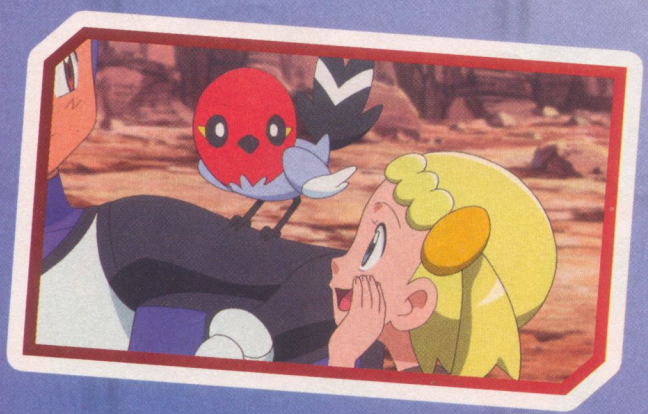


El Pokémon queda libre y ataca al Team Rocket con una potente Llamarada que los manda muy lejos...

Nunca les vemos llegar. Son unos pelmazos", dice Ash. De nuevo en tierra, Talonflame y Fletchling mantienen una conversación.



"¿En serio quieres combatir contra Fletchling?", pregunta Moria a su Pokémon. Ash está sorprendido. "Si es el deseo de Talonflame, que así sea", dice Mona.



Clem está muy contenta de que Talonflame haya cambiado de opinión: "Lo harás genial", le dice a Fletchling. "Demuéstrales lo que vales y no olvides que hay muchas cosas que puedes hacer debido a tu pequeño tamaño". Empieza el combate. Talonflame realiza una serie de ataques que Fletchling puede esquivar fácilmente debido a su tamaño.

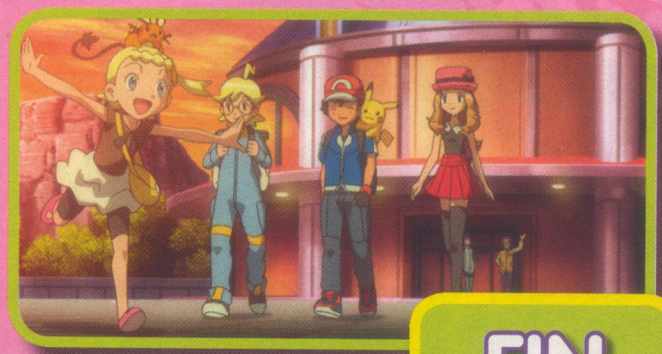
Talonflame sigue atacando sin respiro, pero Fletchling aprovecha su velocidad para esquivar todos los ataques.
Aprovechando la ventaja que ha logrado, Fletchling utiliza Doble Equipo para engañar a Talonflame y un fuerte Viento Cortante que lo golpea de pleno. Talonflame quiere acabar

cuanto antes con el combate y utiliza Llamarada. Fletchling queda atrapado en las llamas. Nuestros amigos aguantan la respiración, algo está sucediendo...

"¡Genial!", grita Ash. "¡Fletchling ha evolucionado a Fletchinder!", exclama Serena. Además de evolucionar, Fletchinder ha aprendido un nuevo ataque.

Fletchinder utiliza repetidamente Nitrocarga hasta que Moria y Talonflame se rinden y admiten su derrota. La pequeña Clem es quien más feliz está por la victoria: "¡Sabía que lo conseguirías! ¡Tenía plena confianza en ti!", exclama feliz.

Tras ganar el combate, ha llegado el momento de despedirse y continuar con el viaje hacia Ciudad Yantra. "Nos lo hemos pasado genial", dice Lem. El instructor de vuelo le dice a Clem: "Cuando seas un poco más alta, te tendré preparado tu traje alado". "¡Lo estoy deseando!", responde feliz. ¡El viaje puede continuar!



FIN

Los Pokémon de la región de Kalos

Zona Costa

Parte 2

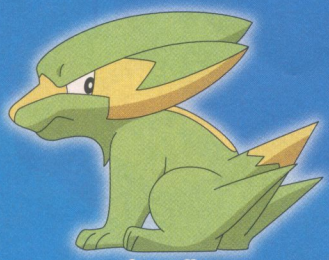
En esta sección aparecen los Pokémon que puedes encontrar en Kalos divididos por zonas. Si quieres, puedes recortar la página y coleccionarla.

Eevee

Tipo: Normal

Altura: 0,3 m

Peso: 6,5 kg



Electrike

Tipo: Eléctrico

Altura: 0,6 m

Peso: 15,2 kg

Emolga

Tipo: Eléctrico – Volador

Altura: 0,4 m

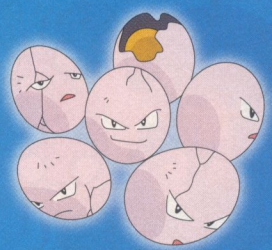
Peso: 5,0 kg

Espeon

Tipo: Psíquico

Altura: 0,9 m

Peso: 26,5 kg



Exeggcute

Tipo: Planta – Psíquico

Altura: 0,4 m

Peso: 2,5 kg

Exeggutor

Tipo: Planta – Psíquico

Altura: 2,0 m

Peso: 120 kg

Ferroseed

Tipo: Planta – Acero

Altura: 0,6 m

Peso: 18,8 kg

Ferrothorn

Tipo: Planta – Acero

Altura: 1,0 m

Peso: 110 kg

Flaaffy

Tipo: Eléctrico

Altura: 0,8 m

Peso: 13,3 kg

Flareon

Tipo: Fuego

Altura: 0,9 m

Peso: 25 kg

Furret

Tipo: Normal

Altura: 1,8 m

Peso: 32,5 kg

Gigalith

Tipo: Roca

Altura: 1,7 m

Peso: 260 kg

Cortar por la línea de puntos

Glaceon

Tipo: Hielo

Altura: 0,8 m

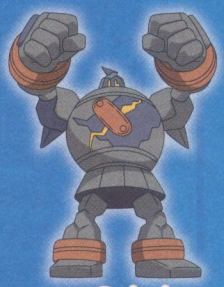
Peso: 25,9 kg

Golett

Tipo: Tierra – Fantasma

Altura: 1,0 m

Peso: 92 kg

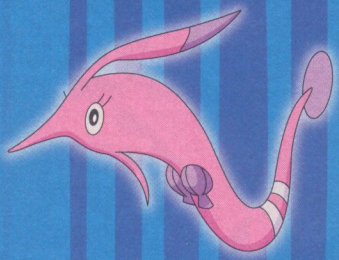


Golurk

Tipo: Tierra – Fantasma

Altura: 2,8 m

Peso: 330 kg

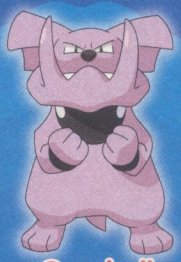


Gorebyss

Tipo: Agua

Altura: 1,8 m

Peso: 22,6 kg



Granbull

Tipo: Hada

Altura: 1,4 m

Peso: 48,7 kg

Grumpig

Tipo: Psíquico

Altura: 0,9 m

Peso: 71,5 kg

Hariyama

Tipo: Lucha

Altura: 2,3 m

Peso: 253,8 kg

Hawlucha

Tipo: Lucha – Volador

Altura: 0,8 m

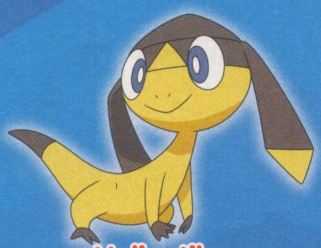
Peso: 21,5 kg

Heliolisk

Tipo: Eléctrico – Normal

Altura: 1,0 m

Peso: 21 kg



Helioptile

Tipo: Eléctrico – Normal

Altura: 0,5 m

Peso: 6 kg

Heracross

Tipo: Bicho – Lucha

Altura: 1,5 m

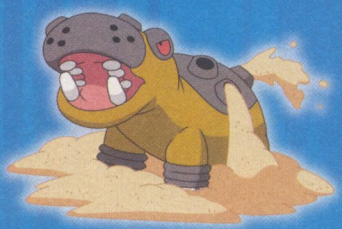
Peso: 54 kg

Hippopotas

Tipo: Tierra

Altura: 0,8 m

Peso: 49,5 kg



Hippowdon

Tipo: Tierra

Altura: 2,0 m

Peso: 300 kg

Horsea

Tipo: Agua

Altura: 0,4 m

Peso: 8 kg

Houndoom

Tipo: Siniestro – Fuego

Altura: 1,4 m

Peso: 35 kg

Houndour

Tipo: Siniestro – Fuego

Altura: 0,6 m

Peso: 10,8 kg

Cortar por la línea de puntos

Pokédex Oficial

Fletchinder

El Pokémon Lumbre puede alcanzar una velocidad en vuelo de hasta 500 km/h. Lanza chispas por su pico para sorprender a sus presas y atraparlas cuando intentan escapar.

Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon:

FICHA

Tipo: Fuego – Volador
Altura: 0,7 m
Peso: 16,0 kg

EVOLUCIONES

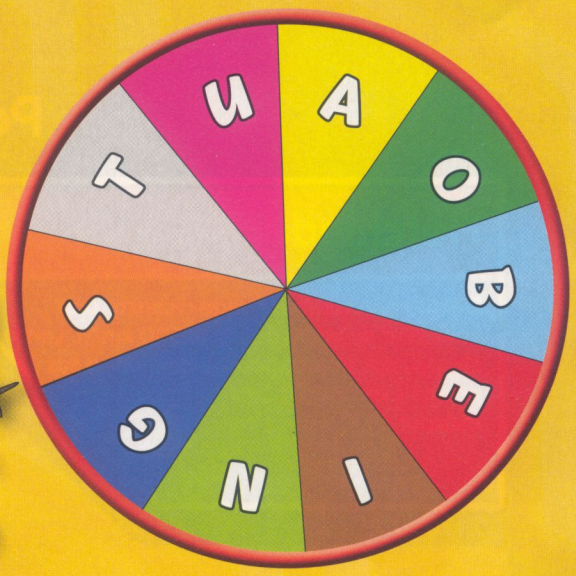
Fletchling

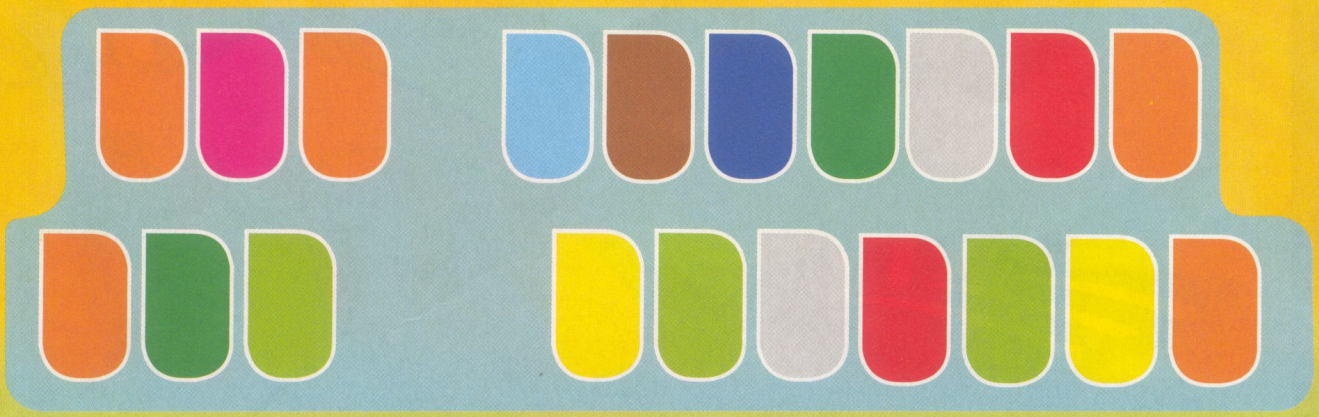
Fletchinder

Talonflame

LETRAS POR COLORES

¿Puedes adivinar cuál es una de las características de Dedenne? Cada letra corresponde a un color. Fíjate en esta tabla.





ATRAPA A FLETCHLING

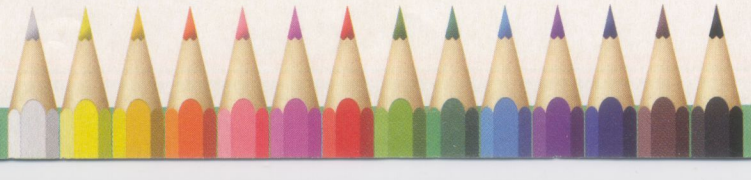
En este tablero hay escondidos 10 Fletchling que tienen que ser atrapados. Cada Pokémon puede aparecer únicamente horizontal o verticalmente junto a la Pokéball que tiene al lado. Los números en cada fila y columna te indican los Fletchling que hay escondidos.

	1	1	2	0	2	1	3	0
2	X	X	X	●	X	X	X	●
0	X		X		X		●	
2	X	X	●				X	
2	X	●	X		●		X	
1	X						X	
3	●	X	X	●	X			●
0	X							
1	X	X					●	

Encontrarás la solución en la página 34.

¡Saca el artista que llevas dentro!

Coge los lápices de colores y pinta esta imagen. Puedes usar el dibujo en color a modo de referencia.



PARTE 16

¡HASTA LA VISTA,

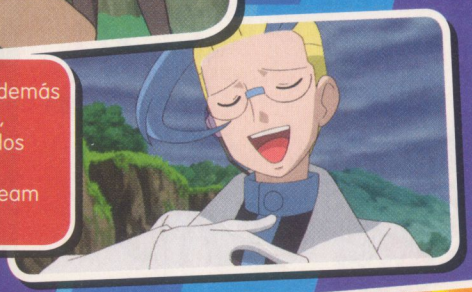
Ash y Pikachu siempre están encantados de prestar su ayuda a quien lo necesite.

Todo lo bueno llega a su fin. Incluso las aventuras de Ash y Pikachu en Teselia. Pero antes de partir, Ash participó en la Liga Pokémon y se enfrentó a Ghetsis, que había logrado controlar a Reshiram.

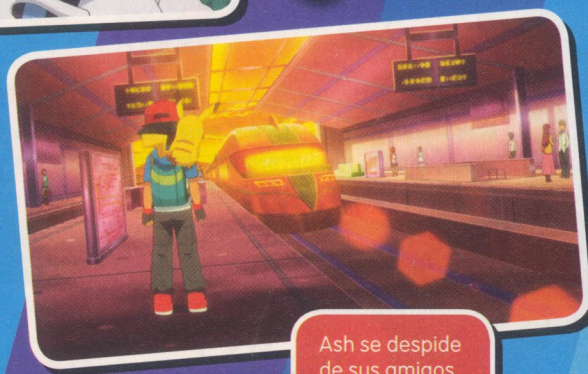
Bajo ninguna circunstancia olvidará las aventuras vividas y los amigos que ha conocido en Teselia cuando llegue a Kalos, donde le esperan nuevos Pokémon y aventuras. Ash, acompañado de Pikachu, sigue su camino para convertirse en el mejor Maestro Pokémon de todos los tiempos.

TESELIA!

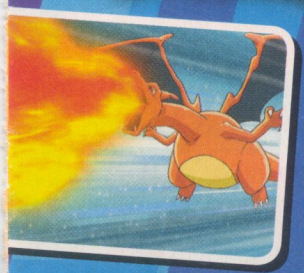
El Team Plasma causa a Ash y sus amigos un montón de problemas.



Acromo, además de Ghetsis, es uno de los miembros clave del Team Plasma.



Ash se despide de sus amigos y parte hacia Kalos.



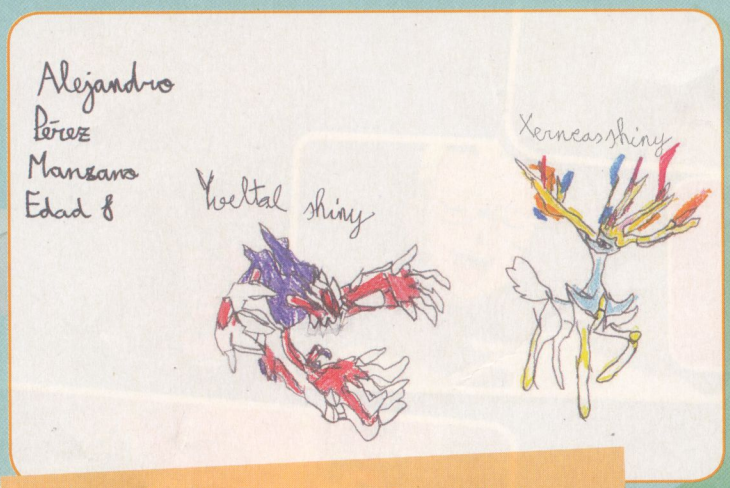
MOMENTOS INOLVIDABLES

- Ash participa en la Liga de Teselia
- Ash se despide de Iris y Millo
- Ash se reencuentra con Charizard
- Ash abandona Teselia con rumbo a Kalos

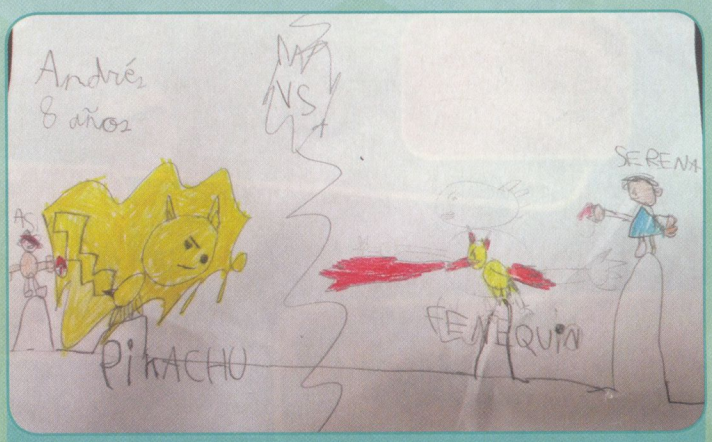
¡Escríbenos!

PANINI- REVISTA POKÉMON
C/ Vallespí, 20 17257 TORROELLA DE MONTGRÍ (Girona)
O bien al e-mail: pokemon@panini.es

Antes de nada, os queremos agradecer el gran número de cartas y correos electrónicos que hemos recibido. Por cuestiones de espacio, iremos publicando los más interesantes en los siguientes números de la revista. ¿Eres un gran fan de Pokémon? ¿En tus ratos libres te gusta dibujar a tu Pokémon favorito? **Envíanos tus dibujos o una foto tuya posando con la revista o, si lo prefieres, también nos puedes enviar tu foto al lado de tu colección Pokémon.** Las mejores las publicaremos en esta sección. Recuerda adjuntar una autorización de tus padres.



Alejandro tiene 8 años y nos envía este dibujo tan chulo de las versiones variocolor de Yveltal y Xerneas. ¡Muchas gracias!



Andrés nos ha enviado este dibujo de Ash y Serena en pleno combate. ¿Quién ganará? ¡Un saludo, Andrés!

Ariadna es una fiel lectora de la revista que nos envía un dibujo con sus Pokémon favoritos. ¡Muchas gracias!

Claudia tiene 7 años y nos envía este bonito dibujo de sus Pokémon favoritos. ¡Saludos, Claudia!

Se comunica al padre/madre/tutor que, a los efectos de los dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal de PANINI ESPAÑA, S.A calle Vallespí 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

Emil tiene 9 años y nos ha enviado un dibujo de Fletchinder y Lucario librando un espectacular combate contra Machoke. ¡Muchas gracias!

Germán es un fiel lector que nos envía este dibujo de Hoopa, su Pokémon Singular favorito. ¡Un saludo, Germán!

Jesús tiene 10 años y nos envía este dibujo tan chulo de Groudon Primigenio y Mudkip en pleno combate. ¡Gracias por tu dibujo!

El Pokémon favorito de Marcos es Charizard, como demuestra este dibujo tan bonito que nos ha enviado. ¡Muchas gracias, Marcos!

A Mario le encanta dibujar a sus Pokémon favoritos y nos envía este que ha hecho de Regigigas que le ha quedado muy bien. ¡Saludos, Mario!

Tomeu tiene 8 años y nos envía este dibujo tan chulo de algunos de sus Pokémon favoritos. ¡Muchas gracias, Tomeu!

Pokédex

Las fichas de **Sudowoodo** y **Trevenant**

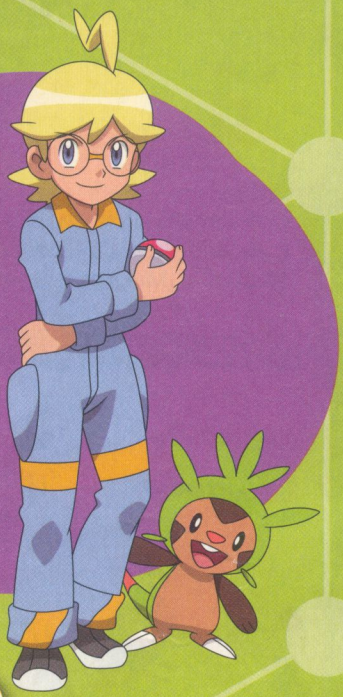
En el próximo número

POKÉMON™

¡Hazte con todos!™

LA REVISTA OFICIAL

Pokémon Aventura



Ash y sus amigos continúan explorando la región de Kalos en busca de nuevos Pokémon y aventuras.

Enciclopedia Pokémon

Tercera entrega de los Pokémon de la región Costa de Kalos.

Pasatiempos

Pon a prueba tu ingenio con los pasatiempos más divertidos.

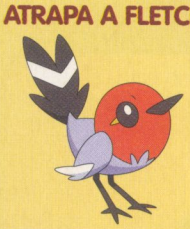
Soluciones a los pasatiempos

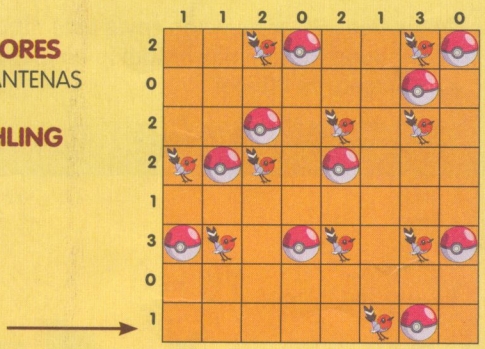
Página 28

LETRAS POR COLORES

SUS BIGOTES SON ANTENAS

ATRAPA A FLETCHLING





POKÉMON LA REVISTA OFICIAL

Director de Publicaciones: José Luis Córdoba
Director Editorial de Revistas: Luis Martínez
Coordinación General: Ponç Cufinyà
Coordinación Editorial: Anna Masoliver
Coordinación Administrativa: Janet Navarrete y Clara Rexach
Coordinación de Promociones: Martina Toupy
Coordinación de Marketing: Susanna Bussot

Coordinación de Publicidad: Yolanda García
Producción: Jordi Guinart
Secretaria: Isabel Bujer
Realización, Administración y Publicidad: PANINI ESPAÑA, S.A. C/Vallespí, 20. 17257 Torroella de Montgrí (Girona) Tel: 972 75 74 11 Fax: 972 75 77 11 www.paninirevistas.es / paninirevistas@panini.es
Realización: Estudio Editorial - José Óscar Plaza (www.estudioeditorial.com)
Colaboradores: Noelia Navarro
Diseño: Cecilia Martin
Impresión: Rivadeneyra Torneros, 16 Polígono Industrial Los Ángeles. 28906 Getafe (Madrid)

Distribución: Logista, S.A. Polígono Industrial Polvoranca C/ Del Trigo, 19, Edificio 2. 28914 Leganés (Madrid) Tel. 91 481 98 00.

Edita: PANINI ESPAÑA, S.A.
Director General: Lluis Torrent
Director Comercial: Andreu Bussot

ISSN: 2014-6779
Depósito Legal: GI.768-2012
Edición: 03/2016

© 2016 Pokémon. © 1995-2016 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc TM, ®, y los nombres de los personajes son marcas registradas de Nintendo.
Se comunica al padre/tutor que a los efectos de lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal cuyo responsable es PANINI ESPAÑA, S.A., calle Vallespí, 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de los datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

LA REVISTA DE FÚTBOL DE PANINI

JUGÓN!

CADA MES EN TU KIOSKO

SI TE GUSTA EL FÚTBOL, JUGÓN! ES TU REVISTA. CON FOTOS ESPECTACULARES, CON LA MEJOR INFORMACIÓN, CON MONTONES DE REGALOS Y MUCHO MÁS...

Y ESTE MES CON EL Nº115 DE JUGÓN!...

¡SORPRESÓN!

LAS ÚLTIMAS 4 CARDS DE

ADRENALYN XL 2015-16

LIMITED EDITION

¡SÓLO CON JUGÓN!

y es de...

PANINI

LA REVISTA

ANGRY BIRDS™

LA PELÍCULA

¡CÓMICS, PASATIEMPOS Y ACTIVIDADES SOBRE LOS PAJARRACOS MÁS GRUÑONES!

OINK!

¡YA A LA VENTA!

KAIKEN PUBLISHING LTD.
ROVIO

panini revistas
www.panini.es

© 2016 Rovio Animation Ltd. Angry Birds and all related properties, titles, logos and characters are trademarks of Rovio Entertainment Ltd and Rovio Animation Ltd and are used with permission. All Rights Reserved.